

ANLEITUNG

In dieser interaktiven Ostereiersuche “Hanni Hasenfuß und die magische Möhre” helfen die Spieler:innen Hanni Hasenfuß und ihren Freund:innen, die grüne, stinkende Möhre aus dem Osterhasenland in den Vulkan zu werfen. Dafür müssen sie Rätsel lösen und Osterüberraschungen finden. Das Spiel (auch “Bound” genannt) findet auf einem Smartphone oder Tablet in den eigenen vier Wänden statt. Alles, was du als Spielleiter:in tun musst, ist die Actionbound-App zu installieren und Osterüberraschungen entsprechend dieser Anleitung zu verstecken. Achte darauf, dass deine Spieler:innen möglichst wenig von den Vorbereitungen mitbekommen.

Die Suche dauert ca. 45-60 Minuten und ist für kleine und große Kinder sowie für junggebliebene Erwachsene geeignet. Wenn deine Kinder unter 8 Jahren alt sind, dann spiele den Bound einfach mit ihnen zusammen.

Wenn du ganz sicher gehen möchtest, spiele den Bound vorab einmal durch. Bitte stelle sicher, dass dein Endgerät zu Beginn des Spiels geladen ist.

GRUNDLEGENDES

Um den Bound zu spielen, benötigst du folgende Dinge:

- Ein Smartphone oder Tablet mit iOS- oder Android-Betriebssystem
- Die aktuelle Actionbound-App

Die Actionbound-App kannst du kostenlos im App- bzw. Google-Play-Store herunterladen.

Um das Spiel zu starten, musst du einfach nur mit dem in der App integrierten Code-Scanner diesen QR-Code einscannen. Stelle sicher, dass der Ton an dem Gerät eingeschaltet und laut genug ist.



MATERIALIEN

Für Hannis Verstecke brauchst du folgende Materialien:

- Mindestens 4 Osterüberraschungen (das können echte Eier, Schokoladeneier, Spielzeuge oder auch andere kleine Überraschungen sein, einzeln oder als 4 Nester)
- Stifte und Papier für alle Spieler:innen
- Start-QR-Code
- Die Osterhasengeheimchrift (Druckvorlage im Anhang)
- Die Kartenteile der Reise (Druckvorlage im Anhang)

BESONDERE ÜBERRASCHUNG FÜR DEN SCHLUSS

Eine der vier Osterüberraschungen wird am Schluss am Frühstückstisch gefunden. Mit dem Osterhasengeheimcode kann man die Blumen auf den Kartenteilen lesen. Wichtig ist, die Reihenfolge der Karten von eins bis drei einzuhalten. Die Hinweise zu den Verstecken sind in den Blumen auf den Karten verborgen. Mit dem Osterhasengeheimcode können die Spieler:innen die Blumen „lesen“.

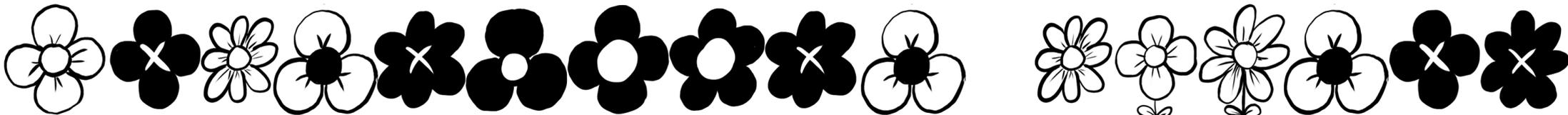
Dir ist selbst überlassen, was die Überraschung am Ende des Spiels sein soll. Das können Geschenke sein oder auch einfach weitere Eier, die an anderen Orten versteckt sind. Du darfst auch gern noch einen selbstgeschriebenen Brief von Hanni Hasenfuß für die Spieler:innen dalassen.

VORBEREITUNG

Zur Vorbereitung musst du die Osterüberraschungen mit den Kartenteilen sowie den Osterhasengeheimcode verstecken. „Verstecken“ bedeutet: Du legst die Überraschung an den in der Tabelle angegebenen Ort, also z. B. in den Raum mit den meisten Steckdosen oder unter das Bett der kleinsten Person – so, dass man die Sachen nicht sofort sieht, wenn der Raum betreten wird.

Wie viele Überraschungen du pro Versteck verteilst, ist dir überlassen.

ÜBERRASCHUNG:	VERSTECK
Osterüberraschung 1 mit dem ersten Kartenteil	Unter dem Bett der kleinsten Person
Osterüberraschung 2 mit zweitem Kartenteil	Kleinsten Schuh
Osterüberraschung 3 mit drittem Kartenteil	Unter einem Waschbecken
Osterhasengeheimcode	In der Kühlschranktür
Besondere Überraschung für den Schluss	Der Ort wo ihr meistens frühstückt



ABLAUF

Wenn du alle Osterüberraschungen versteckt hast, könnt ihr das Spiel in der App starten.

Zu Beginn wird nach einem Team-Namen gefragt. Dort dürfen die Spieler:innen sich etwas ausdenken.

Die Spieler:innen müssen dann nur den Anweisungen in der App folgen.

Da die Rätsel als Text angezeigt werden, sollte mindestens ein:e Spieler:in den Text für alle vorlesen.

Zum Schluss finden die Spieler:innen die letzte Überraschung am Frühstückstisch. Damit ist das Spiel beendet.

Danach könnt ihr natürlich noch weiter Ostereier verstecken und suchen, ganz ohne App.



Fröhliche Ostern!



DATENSCHUTZ

Um das Spiel in der App spielen zu können, ist keine Anmeldung oder die Eingabe von persönlichen Daten notwendig. Die Ergebnisse des Bounds kannst du zum Schluss an deine E-Mail-Adresse schicken lassen. Die eingegebenen Daten und Medien werden von Actionbound nicht weiterverarbeitet, nicht an Dritte weitergegeben und auch nicht zu Werbezwecken verwendet. Mehr Informationen zu unseren AGB und zum Datenschutz findest du auf unserer Website: <https://de.actionbound.com/agb>

LUST AUF MEHR?

Mit Actionbound kannst du solche Spiele auch ganz einfach selbst programmieren – für private Zwecke sogar komplett kostenfrei. Probiere es einfach aus! Melde dich dafür einfach auf www.actionbound.de an und lege los.

Bei Fragen wende dich gern an das Actionbound-Team unter info@actionbound.de

Idee und Umsetzung: Mareike Bruns, Sophie Achinger,
Daniel Schöttl

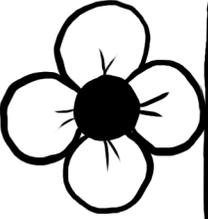
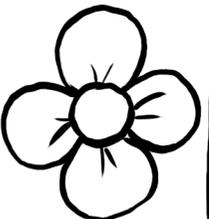
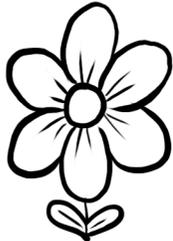
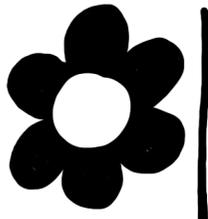
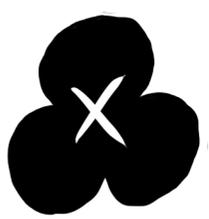
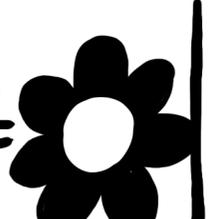
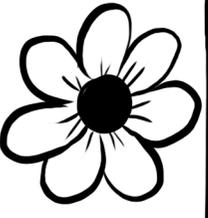
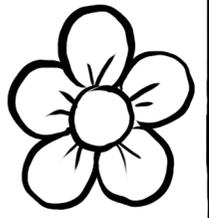
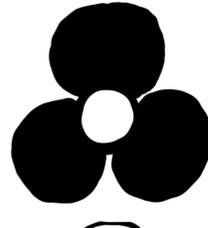
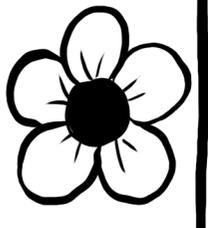
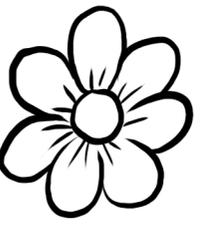
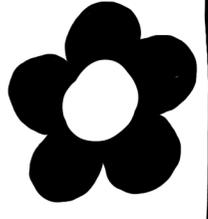
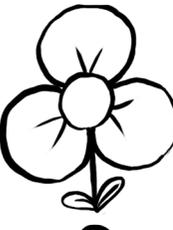
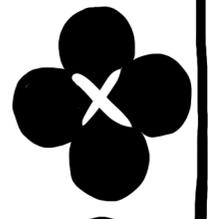
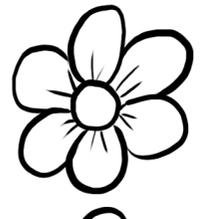
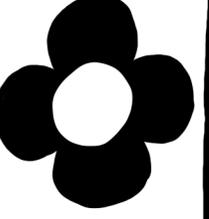
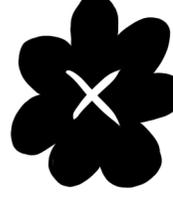
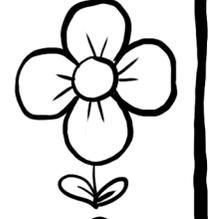
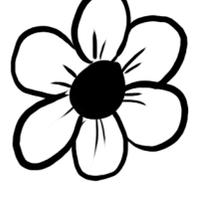
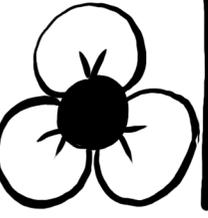
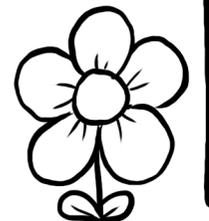
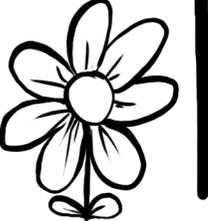
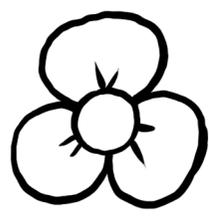
Stimme Hanni Hasenfuß: Maike Stricker

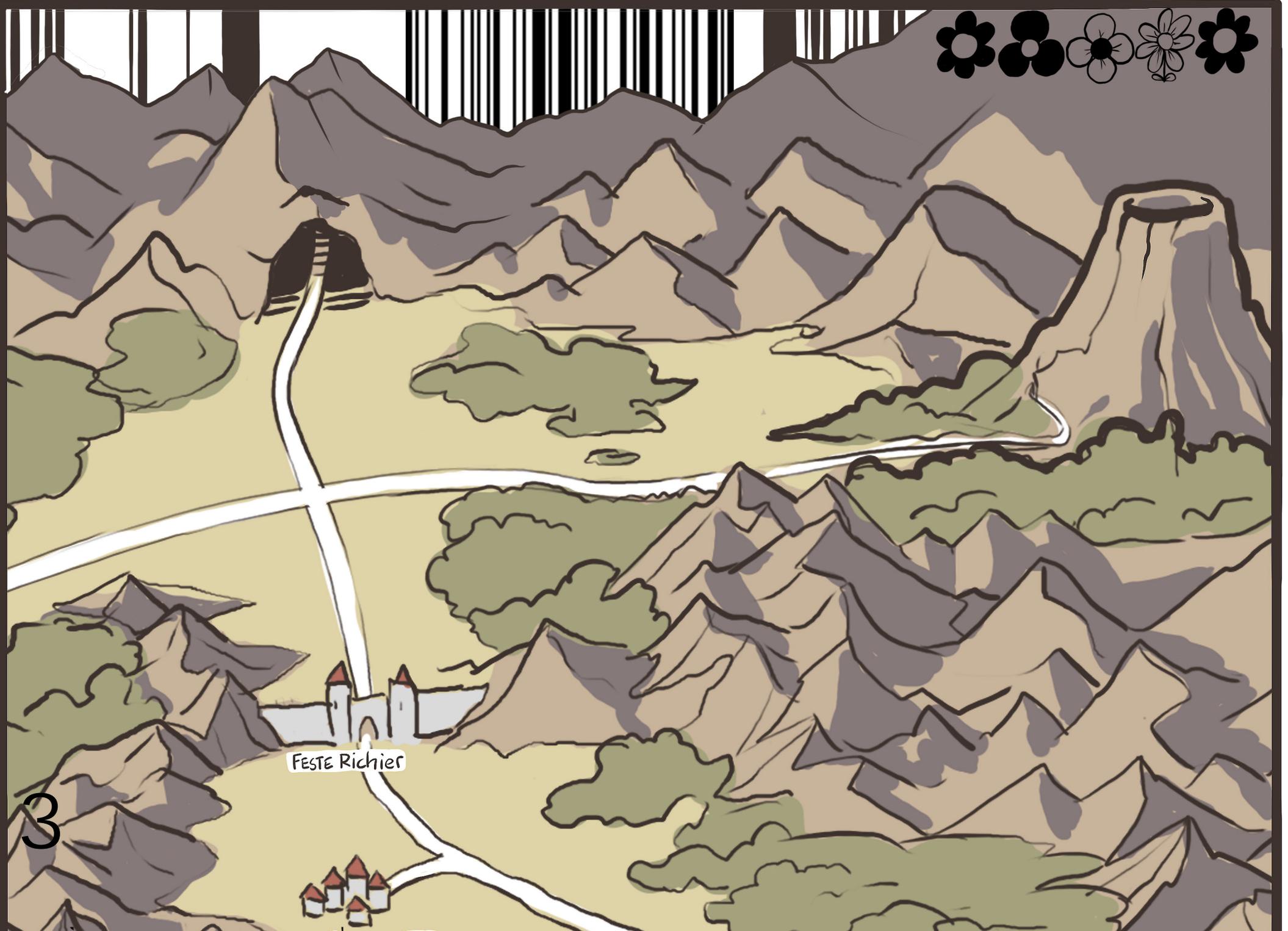
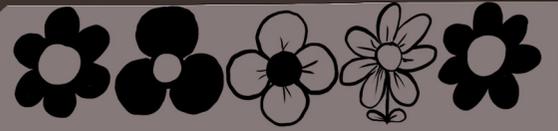
Illustrationen: Heiko Krause

Herausgeber: Actionbound GmbH



OSTERHASENGEHEIMSCHRIFT! SUPER STRENG GEHEIM!

A = 	F = 	K = 	P = 	U = 	Z = 
B = 	G = 	L = 	Q = 	V = 	
C = 	H = 	M = 	R = 	W = 	
D = 	I = 	N = 	S = 	X = 	
E = 	J = 	O = 	T = 	Y = 	



3

FRANCKENAU

LAND DER BLUMEN

HENNERSDORF

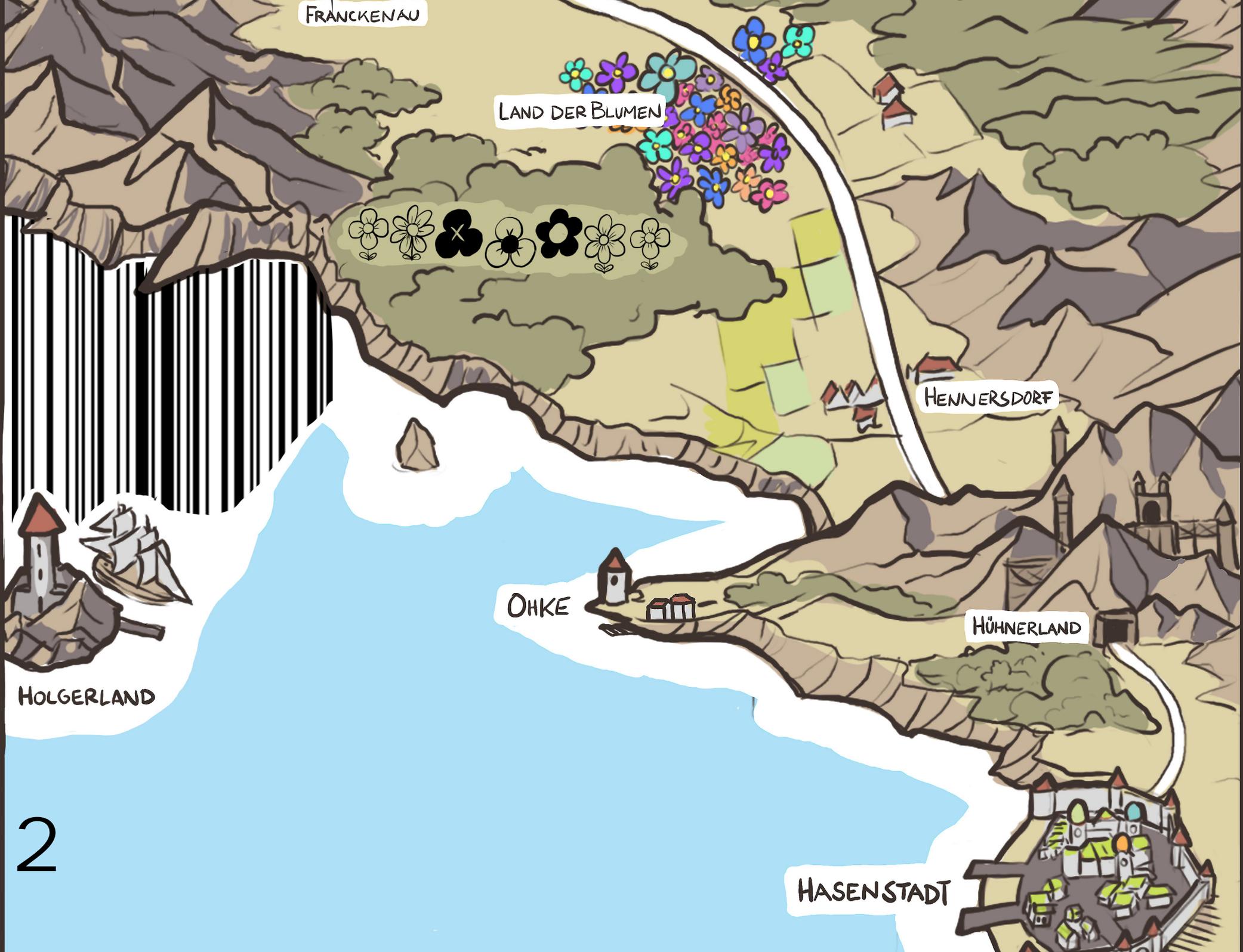
OHKE

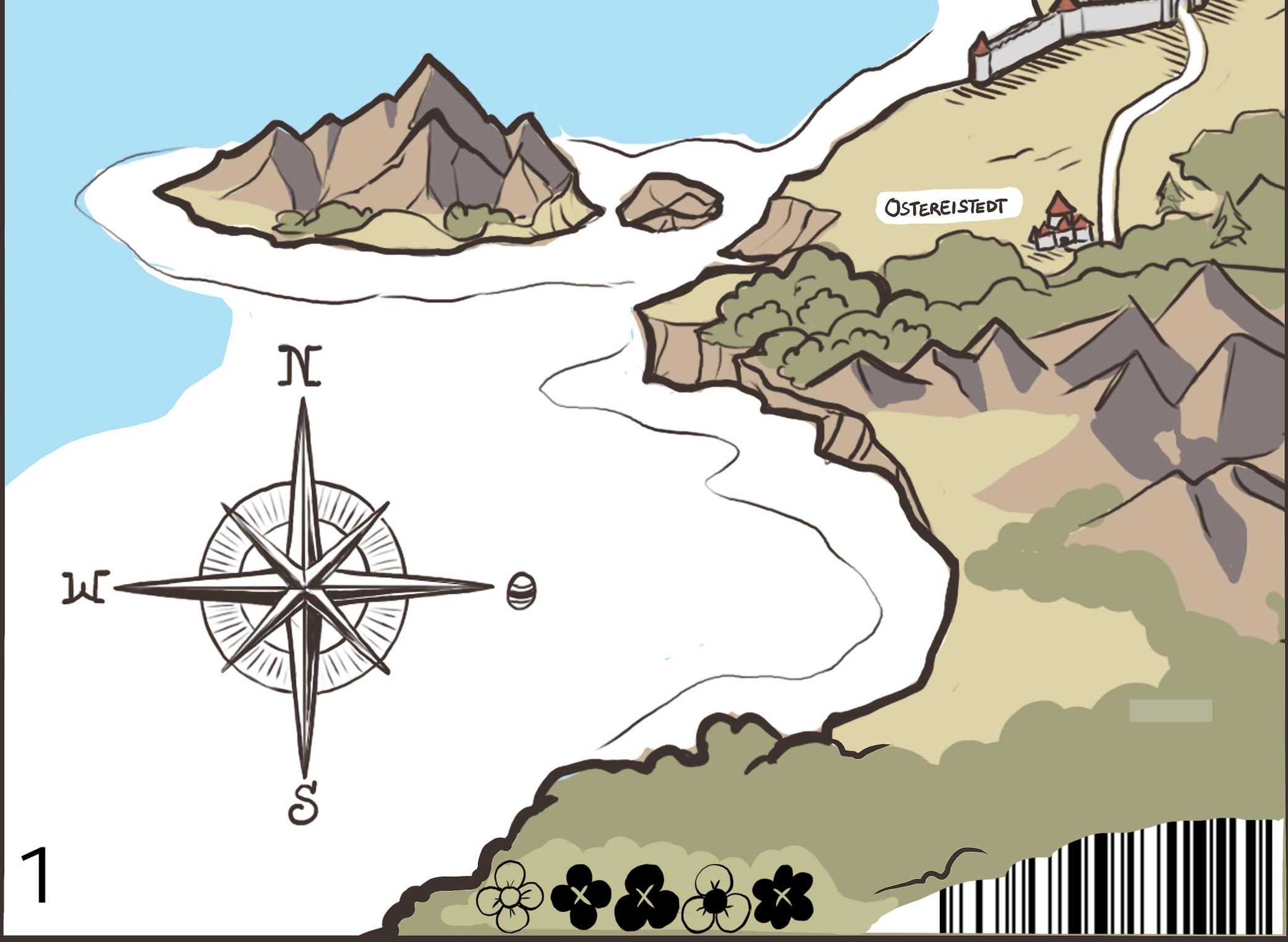
HÜHNERLAND

HOLGERLAND

HASENSTADT

2





OSTEREISTEDT

N

W

S

1

