

GESTOHLENER GEBURTSTAGSKUCHEN

ANLEITUNG ZUM BOUND-GERÜST



Actionbound

DARUM GEHT'S:

Ein Serien-Geburtstagskuchen-Dieb hat zugeschlagen und der Geburtstagskuchen des Geburtstagskindes wurde gestohlen. Der Tatort befindet sich in der Küche, genauer gesagt am Spülbecken. Um den Kuchen wiederzufinden, müssen die Spieler:innen zu Detektiv:innen werden. Dafür benötigen sie eine Ausrüstung: In einer Tüte, die jedes Kind erhält, befinden sich eine Lupe, ein Ausweis für Detektiv:innen, ein Stift und Papier. Sobald die Spieler:innen den Tatort gefunden und die Spuren mit Pinzette und einer Tüte gesichert haben, müssen anwesende Zeugen (bspw. Eltern, Geschwister) zum Geschehen befragt werden. Danach geht die Suche nach dem Kuchen los: Dicht auf den Fersen des Diebs werden die Kinder zu einem Parkplatz, zu einer nahe gelegenen Ampel, zu einem nahe gelegenen Spielplatz und wieder zurück zum eigenen Zuhause geführt. Hier angekommen, stellen die Kids zunächst Detektiv-Können und Wissen unter Beweis, bevor sie letztendlich den Kuchen am Bett des Geburtstagskindes finden.

VOR DEM SPIELSTART:

Um den Bound bestmöglich vorzubereiten, beachte bitte Folgendes: Es ist erforderlich, den Bound individuell nach deinen Wünschen anzupassen und Material vorzubereiten.

BOUND-CREATOR:

Passe alle eckigen Klammern ([Beispiel]) im Bound-Creator mit deinen Informationen an. Lösche hierzu die eckigen Klammern und ersetze den Text durch deine eigenen Informationen:

1. Name des Geburtstagskindes
2. Name der Zeug:innen
3. Foto der Zeug:innen
4. Informationen über Zeug:innen
5. Koordinate Parkplatz
6. Koordinate Ampel
7. Koordinate Spielplatz
8. Koordinate Zuhause (Ort der Geburtstagsparty)

Material:

1. Jedes Kind benötigt eine eigene Tüte mit Lupe, Detektiv:innenausweis, Stift und Papier
2. Pinzette und eine leere Tüte in Reichweite der Spieler:innen
3. Spuren verteilen: Krümel des Kuchens am Spülbecken in der Küche verteilen und gut sichtbar liegen lassen
4. Anwesende Zeug:innen erhalten einen Ausweis mit QR-Code und tragen diesen bei sich
5. QR-Codes des Bounds drucken und an den jeweiligen Stellen verteilen. Um die QR-Codes wetterfest und standortfest zu machen, in eine Folie packen

6. Auf den Lupen der Spieler:innen sollte ein Buchstabe, gut leserlich, zu sehen sein. Hierzu einfach den Buchstaben in Druckschrift auf ein kleines Stück Papier schreiben und mit einem Tesastreifen an dem Stab der Lupe befestigen. Folgende Buchstaben/Zeichen für 5 Kinder: **F A L L E**. Sollten mehr Kinder anwesend sein, ist es nicht schlimm, wenn nicht jedes Kind einen eigenen Buchstaben hat. Teamwork ist gefragt!
7. Den Kuchen am Bett des Geburtstagskindes verstecken, sodass die Kinder ihn nicht sofort sehen

BOUND SPIELEN:

OPTION 1:

1. Setze die Einstellung im Bound-Creator auf "öffentlich"
2. Schalte deinen Bound online
3. Lade die kostenfreie Actionbound-App auf ein GPS-funktionsfähiges Gerät
4. Klicke auf Bound finden und suche den Titel deines Bounds
5. Lade den Bound ggf. vor, sodass er ohne Internet gespielt werden kann
6. Öffne den Bound
7. Die Gruppe kann sich nun einen Teamnamen überlegen und alle Namen der Kinder werden zusätzlich eingetragen
8. Loslegen und Spielen

OPTION 2:

1. Setze die Einstellung im Bound-Creator auf "geheim" (einmalige Kosten von 7€)
2. Schalte deinen Bound online
3. Lade die kostenfreie Actionbound-App auf ein GPS-funktionsfähiges Gerät
4. Klicke auf Code scannen und scanne den Start-QR-Code deines Bounds
5. Lade den Bound ggf. vor, sodass er ohne Internet gespielt werden kann
6. Die Gruppe kann sich nun einen Teamnamen überlegen und alle Namen der Kinder werden zusätzlich eingetragen
7. Loslegen und Spielen

HILFE

Besuche die [Actionbound Academy](#) und erhalte hilfreiche Tipps rund um Actionbound. In regelmäßigen Abständen findest du hier kostenfreie Crashkurse und Tutorials.